

PONY TALENT SCHMIEDE 2022

- Du hast ein gutes M- oder G-Pony!
- Du hast reiterliches Talent!
- Du bist ein Kämpfertyp!
- Du bist reiterlich ein „Junior“ und nicht älter als Jahrgang 2006
- Du kennst den Aufwand, der in diesem Sport betrieben werden muss, wenn man erfolgreich sein will!
- Deine Eltern unterstützen Dich in diesem Sport!
- Deine Eltern fahren Euch beide zum Training!

Sehr gut!

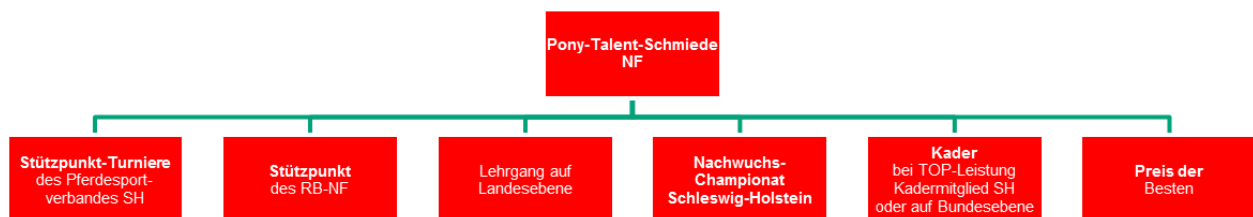
Dann wollen wir Dich und Dein Pony fördern.

Der Pferdesportverband Nordfriesland lädt Dich sehr herzlich in die
Pony-Talent-Schmiede NF

ein!

Sofern Du Dich für die Förderung durch den Pferdesportverband NF qualifizieren willst und kannst, hast Du durch eine zusätzliche Ausbildung von Pony und Reiter die besten Voraussetzungen für eine eventuelle spätere Teilnahme an den unten beispielhaft aufgeführten Veranstaltungen

Aus der PTS –NF werden sie geboren und dann kann es weitergehen



Fördern möchten wir Euch in den zwei Sparten Dressur und/oder Springen

Deine Dressurausbilderin ist:
Anja Lippert

Deine Springausbilderin ist:
Svenja Ingwersen

PONY TALENT SCHMIEDE 2022

Qualifizieren kannst Du Dich am **03.Dezember 2021**.

Die **Sichtung** wird von der **Leistungskordinatorin des PSH-SH Tabea Henze** und den Jugendwartinnen des PSV-NF durchgeführt.

Beginn ab 15:00 Uhr in Reithalle beim Reitverein Obere Arlau **in Behrendorf**

Die genaue Startzeit erhältst Du von Anja Lippert.

Am 02.12.2021 ab 18:00 Uhr kannst du dort deine Startzeit telefonisch erfragen.

Hier musst Du Deine Leistungen auf E-Niveau (E6) präsentieren.

Ab Jahrgang 2008 und älter wird eine Dressurreiter A (RA1) und/oder ein A-Stilspringen geritten.

Dein zentraler Ansprechpartner für die Förderung ist die 2. stellvertretende Vorsitzende des Pferdesportverbandes NF Anja Lippert. Telefon: 04661-20818 oder 0171-1438605

Anmelden kannst Du Dich, indem Du die Anmeldung im Internet unter

www.psv-nordfriesland.de

unter der Rubrik „Lehrgänge“ – PTS ausdrückst und dann an Anja Lippert sendest

Anmeldeschluss ist der : **26.11.2021**